

This Page Is Inserted by IFW Operations  
and is not a part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

**IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.**

As rescanning documents *will not* correct images,  
Please do not report the images to the  
Image Problem Mailbox.



**(54) SLOT MACHINE**

(11) 6-47129 (A)

(43) 22.2.1994 (19) JP

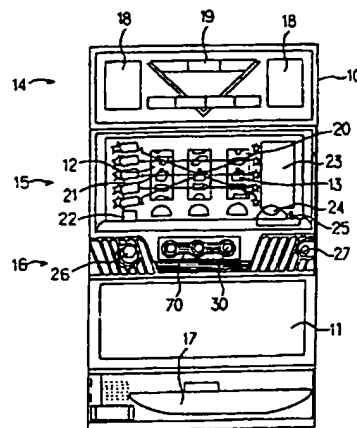
(21) Appl. No. 5-78393 (22) 6.4.1993

(71) OLYMPIA K.K. (72) MASAYUKI ISHIHARA

(51) Int. Cl.<sup>5</sup> A63F5/04, A63F9/00

**PURPOSE:** To make a re-game of a slot machine variable by enabling additional medals to be put into the machine especially in the case of the re-game.

**CONSTITUTION:** A specific pattern 13 is provided among patterns 13 on a rotating reel 12, and when the specific pattern 13 appears at the stop of the rotating reel 12, control of a start lever 26 is made possible without putting a medal into a machine and a player is allowed to put additional metals into the machine and control of the start lever 26 is made possible even after the additional metals have been put into the machine.





(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平6-47129

(43)公開日 平成6年(1994)2月22日

| (51)Int.Cl. <sup>5</sup> | 識別記号    | 庁内整理番号    | F I | 技術表示箇所 |
|--------------------------|---------|-----------|-----|--------|
| A 6 3 F 5/04             | 5 1 2   | 8907-2C   |     |        |
|                          | 5 1 3 C | 8907-2C   |     |        |
|                          | 5 1 6 A | 8907-2C   |     |        |
|                          |         | C 8907-2C |     |        |
| 9/00                     | 5 1 2 A | 8603-2C   |     |        |

審査請求 有 発明の数 1 (全 8 頁)

(21)出願番号 特願平5-78393  
(62)分割の表示 特願昭61-150205の分割  
(22)出願日 昭和61年(1986)6月26日

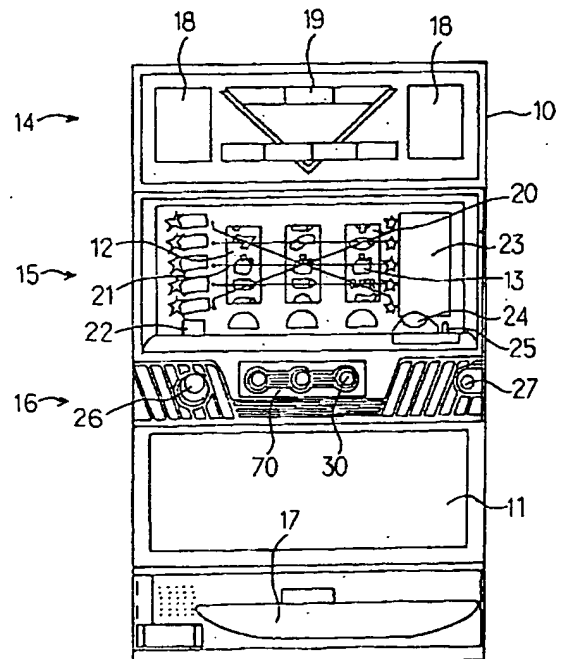
(71)出願人 390031772  
株式会社オリンピア  
東京都台東区東上野2丁目11番7号  
(72)発明者 石原 昌幸  
沖縄県那覇市久米1-25-32 有限会社オ  
リンピア物産内  
(74)代理人 弁理士 黒田 博道 (外4名)

(54)【発明の名称】 スロットマシン

(57)【要約】

【目的】 スロットマシンに関し、特に再ゲームに際して、メダルを追加投入できるようにし、再ゲームを変化に富んだものとできる。

【構成】 回転リール12の絵柄13に特定絵柄13を設け、回転リール12の停止時に前記特定絵柄13が表われた時には、メダルの投入なしにスタートレバー26の操作が行なえるように形成するとともに、回転リール12の停止時に前記特定絵柄13が表われた時には、遊技者がメダルを追加投入することができるようにし、追加投入後にもスタートレバー26の操作が行なえるように形成した。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 所定枚数のメダルの投入後のスタートレバーの操作によって複数の回転リールを回転させ、この回転リールの回転を停止スイッチの操作によって停止させ、その停止時に回転リールの表面に描かれた絵柄の組合せによって設定枚数のメダルを払い出すスロットマシンにおいて、

上記回転リールの絵柄に特定絵柄を設け、回転リールの停止時に前記特定絵柄が表われた時には、メダルの投入なしにスタートレバーの操作が行なえるように形成するとともに、

回転リールの停止時に前記特定絵柄が表われた時には、遊技者がメダルを追加投入することができるようにし、追加投入後にもスタートレバーの操作が行なえるように形成したことを特徴とするスロットマシン。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【産業上の利用分野】本発明はスロットマシン、更に詳しくはスロットマシンに設けた複数本の回転リールの回転が停止した時に、特定の絵柄が回転リール上に表われている時には、新たなメダルの投入なしに再びゲームを投入開始することができるスロットマシンに関するものである。

## 【0002】

【従来の技術】従来から、スロットマシンは提供され、かつ多くの人の遊技に供されてきた。このようなスロットマシンは、一般に、メダルを投入した後に、スタートレバーを操作して回転リールの回転を開始させ、その後各回転リールに対応する停止スイッチを押すことによって、各回転リールの回転を停止させるものである。

【0003】またこのように各回転リールが停止した時に、停止した回転リールの表面に描かれた絵柄の組合せが予め設定した組合せである場合には、各々の組合せに対応した枚数のメダルを払い出すようになっていた。

## 【0004】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、従来のスロットマシンは、ゲームをスタートさせるためには、必ずメダルの投入が必要とされていた。このことは、スロットマシン自体がオールオアナッシングという考え方に基づいて作られたものであり、引き分けという概念がなかったからである。

【0005】一方、スロットマシンもギャンブル的に使用するだけでなく、ゲームを楽しむことが行なわれるようになってきた。したがって、同一のメダル枚数で、比較的長時間ゲームが続行できることが望ましいものとなってきた。そこで、本発明は、ゲームの内容に引き分けの概念を持ち込み、引き分けの時には新たなメダルの投入がなくても次のゲームが行なえるスロットマシンを提供して、ゲーム性の向上及び同一枚数のメダルを用いての遊技時間の延長を図ることを目的とするものである。

【0006】これに加え、本発明は、再ゲームに際して、遊技者がメダルを追加投入することができるようにすることで、一層、変化に富んだスロットマシンを提供することができるようにしたことを目的とするものである。

## 【0007】

【課題を解決するための手段】本発明は、上記した目的を達成するためのものであり、以下にその内容を図面に示した実施例を用いて説明する。本発明は、回転リール(12)の絵柄(13)に特定絵柄(13)を設け、回転リール(12)の停止時に前記特定絵柄(13)が表われた時には、メダルの投入なしにスタートレバー(26)の操作が行なえるように形成するとともに、回転リール(12)の停止時に前記特定絵柄(13)が表われた時には、遊技者がメダルを追加投入することができるようにし、追加投入後にもスタートレバー(26)の操作が行なえるように形成したことを特徴とする。

## 【0008】

【作 用】本発明によれば、回転リール(12)の停止時に表われる絵柄(13)が特定絵柄(13)であった場合には、次ゲームが新たなメダルの投入なしに、単にスタートレバー(26)を操作するだけで再ゲームが行なえる。これに加え、再ゲームに際して、メダルの追加投入が可能であり、メダルを追加投入することで、有利な条件で再ゲームを行うことができる。

## 【0009】

【実施例】以下本発明の実施例を、図示例と共に説明する。第1図は、スロットマシンの正面図である。図において、このスロットマシンは、箱体10に前扉11を開閉自在に軸支した形状となっている。

【0010】この箱体10内部には、詳細な図示を省略するが、回転リール12、回転リール12の回転停止装置、回転リール12の停止時に表われる絵柄13の判定装置、メダルの投入選別装置、メダルの払出装置等が付設してある。また、前扉11には、上部から順次、遊技方法の説明板14、絵柄13の表示部15、回転リール12の操作部16、メダルの払出部17が設けられている。

【0011】説明板14には、得点確率が向上した時のゲーム方法を示す向上表示18、得点確率が向上した状態でのゲームであることを示す状態表示19が描かれている。絵柄13の表示部15には、縦方向に絵柄13が少なくとも3つは見えるようになっている表示窓20が各回転リール12毎に3つ設けてあると共に、投入メダル枚数に応じて設定されたラインを表示するためのライン表示21、払出メダルの枚数を表示するための枚数表示22、組合せに応じて払い出すメダル枚数を表示した払出表示23及びメダルの投入口24、キャンセルボタン25が設けてある。

【0012】操作部16には、回転リール12の回転を開始させるためのスタートレバー26、各回転リール12の停止スイッチ30、飾り板70及び前扉11の開閉鍵27が設けてあ

る。また、払出部17は、箱体10内部のメダル払出装置からの払出メダルを受けるように受皿状に形成されている。このようなスロットマシンは、投入口24にメダルを投入することによってゲームが開始する。

【0013】投入口24に1枚乃至3枚のメダルを投入すると、回転リール12の回転スタートレバー26が操作可能となり、かつこの回転スタートレバー26を投入することによって回転リール12が回転を開始することとなる。このように回転リール12が回転している時に各回転リール12に対応する停止スイッチ30を押すと、その停止ス

10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100  
101  
102  
103  
104  
105  
106  
107  
108  
109  
110  
111  
112  
113  
114  
115  
116  
117  
118  
119  
120  
121  
122  
123  
124  
125  
126  
127  
128  
129  
130  
131  
132  
133  
134  
135  
136  
137  
138  
139  
140  
141  
142  
143  
144  
145  
146  
147  
148  
149  
150  
151  
152  
153  
154  
155  
156  
157  
158  
159  
160  
161  
162  
163  
164  
165  
166  
167  
168  
169  
170  
171  
172  
173  
174  
175  
176  
177  
178  
179  
180  
181  
182  
183  
184  
185  
186  
187  
188  
189  
190  
191  
192  
193  
194  
195  
196  
197  
198  
199  
200  
201  
202  
203  
204  
205  
206  
207  
208  
209  
210  
211  
212  
213  
214  
215  
216  
217  
218  
219  
220  
221  
222  
223  
224  
225  
226  
227  
228  
229  
230  
231  
232  
233  
234  
235  
236  
237  
238  
239  
240  
241  
242  
243  
244  
245  
246  
247  
248  
249  
250  
251  
252  
253  
254  
255  
256  
257  
258  
259  
260  
261  
262  
263  
264  
265  
266  
267  
268  
269  
270  
271  
272  
273  
274  
275  
276  
277  
278  
279  
280  
281  
282  
283  
284  
285  
286  
287  
288  
289  
290  
291  
292  
293  
294  
295  
296  
297  
298  
299  
300  
301  
302  
303  
304  
305  
306  
307  
308  
309  
310  
311  
312  
313  
314  
315  
316  
317  
318  
319  
320  
321  
322  
323  
324  
325  
326  
327  
328  
329  
330  
331  
332  
333  
334  
335  
336  
337  
338  
339  
340  
341  
342  
343  
344  
345  
346  
347  
348  
349  
350  
351  
352  
353  
354  
355  
356  
357  
358  
359  
360  
361  
362  
363  
364  
365  
366  
367  
368  
369  
370  
371  
372  
373  
374  
375  
376  
377  
378  
379  
380  
381  
382  
383  
384  
385  
386  
387  
388  
389  
390  
391  
392  
393  
394  
395  
396  
397  
398  
399  
400  
401  
402  
403  
404  
405  
406  
407  
408  
409  
410  
411  
412  
413  
414  
415  
416  
417  
418  
419  
420  
421  
422  
423  
424  
425  
426  
427  
428  
429  
430  
431  
432  
433  
434  
435  
436  
437  
438  
439  
440  
441  
442  
443  
444  
445  
446  
447  
448  
449  
450  
451  
452  
453  
454  
455  
456  
457  
458  
459  
460  
461  
462  
463  
464  
465  
466  
467  
468  
469  
470  
471  
472  
473  
474  
475  
476  
477  
478  
479  
480  
481  
482  
483  
484  
485  
486  
487  
488  
489  
490  
491  
492  
493  
494  
495  
496  
497  
498  
499  
500  
501  
502  
503  
504  
505  
506  
507  
508  
509  
510  
511  
512  
513  
514  
515  
516  
517  
518  
519  
520  
521  
522  
523  
524  
525  
526  
527  
528  
529  
530  
531  
532  
533  
534  
535  
536  
537  
538  
539  
540  
541  
542  
543  
544  
545  
546  
547  
548  
549  
550  
551  
552  
553  
554  
555  
556  
557  
558  
559  
560  
561  
562  
563  
564  
565  
566  
567  
568  
569  
570  
571  
572  
573  
574  
575  
576  
577  
578  
579  
580  
581  
582  
583  
584  
585  
586  
587  
588  
589  
590  
591  
592  
593  
594  
595  
596  
597  
598  
599  
600  
601  
602  
603  
604  
605  
606  
607  
608  
609  
610  
611  
612  
613  
614  
615  
616  
617  
618  
619  
620  
621  
622  
623  
624  
625  
626  
627  
628  
629  
630  
631  
632  
633  
634  
635  
636  
637  
638  
639  
640  
641  
642  
643  
644  
645  
646  
647  
648  
649  
650  
651  
652  
653  
654  
655  
656  
657  
658  
659  
660  
661  
662  
663  
664  
665  
666  
667  
668  
669  
670  
671  
672  
673  
674  
675  
676  
677  
678  
679  
680  
681  
682  
683  
684  
685  
686  
687  
688  
689  
690  
691  
692  
693  
694  
695  
696  
697  
698  
699  
700  
701  
702  
703  
704  
705  
706  
707  
708  
709  
710  
711  
712  
713  
714  
715  
716  
717  
718  
719  
720  
721  
722  
723  
724  
725  
726  
727  
728  
729  
730  
731  
732  
733  
734  
735  
736  
737  
738  
739  
740  
741  
742  
743  
744  
745  
746  
747  
748  
749  
750  
751  
752  
753  
754  
755  
756  
757  
758  
759  
760  
761  
762  
763  
764  
765  
766  
767  
768  
769  
770  
771  
772  
773  
774  
775  
776  
777  
778  
779  
780  
781  
782  
783  
784  
785  
786  
787  
788  
789  
790  
791  
792  
793  
794  
795  
796  
797  
798  
799  
800  
801  
802  
803  
804  
805  
806  
807  
808  
809  
810  
811  
812  
813  
814  
815  
816  
817  
818  
819  
820  
821  
822  
823  
824  
825  
826  
827  
828  
829  
830  
831  
832  
833  
834  
835  
836  
837  
838  
839  
840  
841  
842  
843  
844  
845  
846  
847  
848  
849  
850  
851  
852  
853  
854  
855  
856  
857  
858  
859  
860  
861  
862  
863  
864  
865  
866  
867  
868  
869  
870  
871  
872  
873  
874  
875  
876  
877  
878  
879  
880  
881  
882  
883  
884  
885  
886  
887  
888  
889  
890  
891  
892  
893  
894  
895  
896  
897  
898  
899  
900  
901  
902  
903  
904  
905  
906  
907  
908  
909  
910  
911  
912  
913  
914  
915  
916  
917  
918  
919  
920  
921  
922  
923  
924  
925  
926  
927  
928  
929  
930  
931  
932  
933  
934  
935  
936  
937  
938  
939  
940  
941  
942  
943  
944  
945  
946  
947  
948  
949  
950  
951  
952  
953  
954  
955  
956  
957  
958  
959  
960  
961  
962  
963  
964  
965  
966  
967  
968  
969  
970  
971  
972  
973  
974  
975  
976  
977  
978  
979  
980  
981  
982  
983  
984  
985  
986  
987  
988  
989  
990  
991  
992  
993  
994  
995  
996  
997  
998  
999  
1000

【0014】このようにして3つの回転リール12がすべて回転を停止した時に、表示窓20にあらわれた各回転リール12の絵柄13が入賞絵柄となっているか否かを絵柄13の判定装置によって判定し、入賞している時には、その入賞時の絵柄13の組合せに応じて、あらかじめ設定した枚数のメダルを払い出すものである。さらに、入賞絵柄でない場合であっても、次に判定装置が再ゲームを行なうための特定絵柄が有るか否かを判定する。

【0015】第2図に示したのは、このような各種の判定を示したフローチャートである。この図において、メダルの投入が行なわれて、ゲームがスタート可能となった時を「スタート」とする。このような状態でスタートレバー26の操作を行なう（ステップ40）。すると、各回転リール12が回転を開始することとなる（ステップ41）。

【0016】この時に、各回転リール12に対応する停止スイッチ30を投入することによって、各回転リール12の回転が停止することとなる（ステップ42）。すると、まず停止した各回転リール12の絵柄13の組み合わせが、あらかじめ設定したメダルの払い出しに対応する組合せであるか否かが、判定装置によって判定される（ステップ43）。

【0017】その判定の結果、メダルの払い出しを行なうような組合せである場合には、対応枚数のメダルを、図示しないメダル払出装置によって、払い出して（ステップ44）、1ゲームが終了することとなる。また、判定の結果、メダルの払い出しを行なうような組合せでないような場合は、次に回転を停止した回転リール12の絵柄13中に、引き分けとなるような特定絵柄があるか否かが、判定装置によって判定される（ステップ45）。

【0018】その結果、特定絵柄がない場合には、1ゲームが終了することとなる。これに対し、特定絵柄がある場合には、メダル投入後の状態、即ちステップ40の前に戻って、新たなメダルの投入なしに再ゲームが行なえることとなる。また、メダルが1枚あるいは2枚投入した状態で再ゲームが開始されるような時には、更に遊技者がメダルを追加投入することができるようにする。

【0019】なお、以上の説明中における特定絵柄は、例えば各回転リール12中に描かれた絵柄13であって、特

に定めた絵柄13をいうが、その絵柄13が1つでもあれば、再ゲーム可能とすることもできる。また、例えば、停止した回転リール12の絵柄13の内で特定絵柄が、2つ揃った時に再ゲームを可能とすることもできるし、3つ揃った時に再ゲームを可能とすることもできる。

【0020】その他にも、各回転リール12の絵柄13がばらばらであっても、特定の絵柄13が見えるような位置にあった時に、再ゲーム可能とすることもできる。一方、例えば、停止した回転リール12の内の1の回転リール12に特定絵柄が表れた時には、再ゲームではメダルを1枚投入した状態でゲームが行われ、2つの回転リール12に特定絵柄が表れた時には、再ゲームではメダルを2枚投入した状態でのゲーム、3つの回転リール12に特定絵柄が表れた時には、3枚のメダルを投入した状態でのゲームが各々行えるようにすることもできる。

【0021】また、ステップ43において、停止した各回転リール12の絵柄13の組み合わせが、あらかじめ設定したメダルの払い出しに対応する組合せでない場合のみ、ステップ45で特定絵柄があるか否かが判断されるとして説明したが、停止した回転リール12の絵柄13の組み合わせが、あらかじめ設定した組み合わせであり、所定枚数のメダルの払い出しを行なった場合であっても、更に特定絵柄の有無を判断し、特定絵柄があった時には再ゲームが行なえるようにすることもできる。

【0022】さらに、特定絵柄として説明したので、必ず絵柄があるものと考えられるが、例えば絵柄13の印刷が行われていない回転リール12の空白部分を特定絵柄として使用することもできる。

【0023】

【発明の効果】本発明は、以上のように構成されているので、以下に記載されるような効果を奏する。本発明によれば、ゲームの内容に引き分けの概念を持ち込み、引き分け時には新たなメダルの投入がなくても次のゲームが行なえるようにして、ゲーム性の向上及び同一枚数のメダルを用いての遊技時間の延長を図ったものである。

【0024】これに加え、本発明によれば、再ゲームに際して、遊技者がメダルを追加投入することができるようにすることで、一層、変化に富んだスロットマシンを提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】スロットマシンの正面図である。

【図2】スロットマシンの作動を示すフローチャートである。

【符号の説明】

|          |          |
|----------|----------|
| 10 箱体    | 11 前扉    |
| 12 回転リール | 13 絵柄    |
| 14 説明板   | 15 表示部   |
| 16 操作部   | 17 払出部   |
| 18 向上表示  | 19 状態表示  |
| 20 表示窓   | 21 ライン表示 |

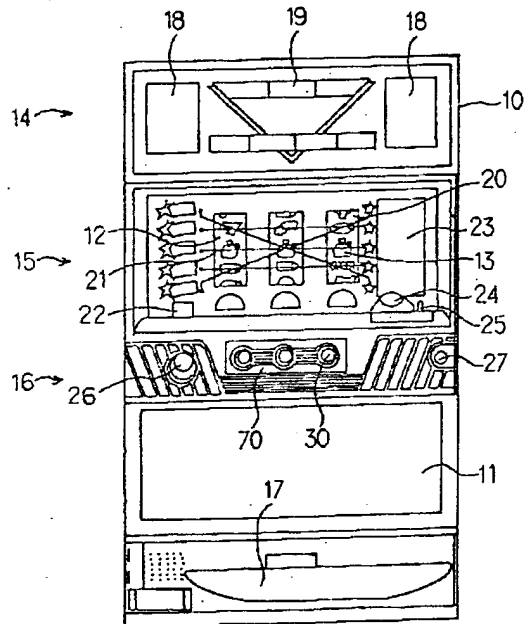
22 枚数表示  
24 投入口

5  
23 払出表示  
25 キャンセルボタン

26 スタートレバー  
30 停止スイッチ

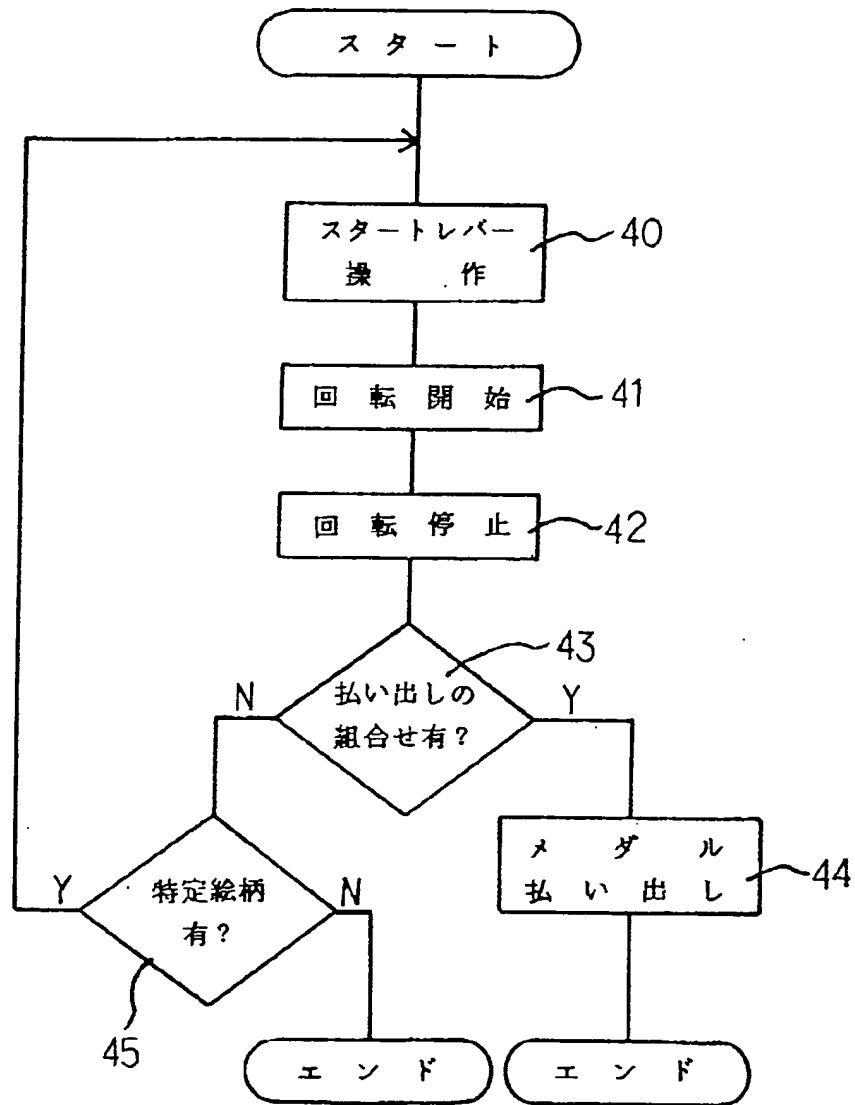
6  
27 開閉鍵  
70 飾り板

【図1】





【図2】



## 【手続補正書】

【提出日】平成5年5月6日

## 【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正内容】

【書類名】明細書

【発明の名称】スロットマシン

【特許請求の範囲】

【請求項1】 所定枚数のメダルの投入後のスタートレ

バーの操作によって複数の回転リールを回転させ、この回転リールの回転を停止スイッチの操作によって停止させ、その停止時に回転リールの表面に描かれた絵柄の組合せによって設定枚数のメダルを払い出すスロットマシンにおいて、

上記回転リールの絵柄に特定絵柄を設け、回転リールの停止時に前記特定絵柄が表われた時には、メダルの投入なしにスタートレバーの操作が行なえるように形成するとともに、

回転リールの停止時に前記特定絵柄が表われた時には、

遊技者がメダルを追加投入することができるようにし、追加投入後もスタートレバーの操作が行なえるように形成したことを特徴とするスロットマシン。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】本発明はスロットマシン、更に詳しくはスロットマシンに設けた複数本の回転リールの回転が停止した時に、特定の絵柄が回転リール上に表われている時には、新たなメダルの投入なしに再びゲームを開始することができるスロットマシンに関するものである。

【0002】

【従来の技術】従来から、スロットマシンは提供され、かつ多くの人の遊技に供されてきた。このようなスロットマシンは、一般に、メダルを投入した後に、スタートレバーを操作して回転リールの回転を開始させ、その後に各回転リールに対応する停止スイッチを押すことによって、各回転リールの回転を停止させるものである。

【0003】またこのように各回転リールが停止した時に、停止した回転リールの表面に描かれた絵柄の組合せが予め設定した組合せである場合には、各々の組合せに対応した枚数のメダルを払い出すようになっていた。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、従来のスロットマシンは、ゲームをスタートさせるためには、必ずメダルの投入が必要とされていた。このことは、スロットマシン自体がオールオアナッシングという考え方に基いて作られたものであり、引き分けという概念がなかったからである。

【0005】一方、スロットマシンもギャンブル的に使用するだけでなく、ゲームを楽しむことが行なわれるようになってきた。したがって、同一のメダル枚数で、比較的長時間ゲームが続行できることが望ましいものとなってきた。そこで、本発明は、ゲームの内容に引き分けの概念を持ち込み、引き分けの時には新たなメダルの投入がなくても次のゲームが行なえるスロットマシンを提供して、ゲーム性の向上及び同一枚数のメダルを用いての遊技時間の延長を図ることを目的とするものである。

【0006】これに加え、本発明は、再遊技に際して、遊技者がメダルを追加投入することができるようにすることで、一層、変化に富んだスロットマシンを提供することができるようにしたことを目的とするものである。

【0007】

【課題を解決するための手段】本発明は、上記した目的を達成するためのものであり、以下にその内容を図面に示した実施例を用いて説明する。本発明は、回転リール(12)の絵柄(13)に特定絵柄(13)を設け、回転リール(12)の停止時に前記特定絵柄(13)が表われた時には、メダルの投入なしにスタートレバー(26)の操作が行なえるように形成するとともに、回転リール(12)の停止時に前記特

定絵柄(13)が表われた時には、遊技者がメダルを追加投入することができるようにし、追加投入後もスタートレバー(26)の操作が行なえるように形成したことを特徴とする。

【0008】

【作 用】本発明によれば、回転リール(12)の停止時に表われる絵柄(13)が特定絵柄(13)であった場合には、次ゲームが新たなメダルの投入なしに、単にスタートレバー(26)を操作するだけで再遊技が行なえる。これに加え、再遊技に際して、メダルの追加投入が可能であり、メダルを追加投入することで、有利な条件で再遊技を行うことができる。

【0009】

【実施例】以下本発明の実施例を、図示例と共に説明する。第1図は、スロットマシンの正面図である。図において、このスロットマシンは、箱体10に前扉11を開閉自在に軸支した形状となっている。

【0010】この箱体10内部には、詳細な図示を省略するが、回転リール12、回転リール12の回転停止装置、回転リール12の停止時に表われる絵柄13の判定装置、メダルの投入選別装置、メダルの払出装置等が付設してある。また、前扉11には、上部から順次、遊技方法の説明板14、絵柄13の表示部15、回転リール12の操作部16、メダルの払出部17が設けられている。

【0011】説明板14には、得点確率が向上した時のゲーム方法を示す向上表示18、得点確率が向上した状態でのゲームであることを示す状態表示19が描かれている。絵柄13の表示部15には、縦方向に絵柄13が少なくとも3つは見えるようになっている表示窓20が各回転リール12毎に3つ設けてあると共に、投入メダル枚数に応じて設定されたラインを表示するためのライン表示21、払出メダルの枚数を表示するための枚数表示22、組合せに応じて払い出すメダル枚数を表示した払出表示23及びメダルの投入口24、キャンセルボタン25が設けてある。

【0012】操作部16には、回転リール12の回転を開始させるためのスタートレバー26、各回転リール12の停止スイッチ30、飾り板70及び前扉11の開閉鍵27が設けてある。また、払出部17は、箱体10内部のメダル払出装置からの払出メダルを受けるように受皿状に形成されている。このようなスロットマシンは、投入口24にメダルを投入することによってゲームが開始する。

【0013】投入口24に1枚乃至3枚のメダルを投入すると、回転リール12の回転スタートレバー26が操作可能となり、かつこの回転スタートレバー26を投入することによって回転リール12が回転を開始することとなる。このように回転リール12が回転している時に各回転リール12に対応する停止スイッチ30を押すと、その停止スイッチ30を押した回転リール12が回転を停止する。

【0014】このようにして3つの回転リール12がすべて回転を停止した時に、表示窓20にあらわれた各回転リ

ール12の絵柄13が入賞絵柄となっているか否かを絵柄13の判定装置によって判定し、入賞している時には、その入賞時の絵柄13の組合せに応じて、あらかじめ設定した枚数のメダルを払い出すものである。さらに、入賞絵柄でない場合であっても、次に判定装置が再遊技を行なうための特定絵柄が有るか否かを判定する。

【0015】第2図に示したのは、このような各種の判定を示したフローチャートである。この図において、メダルの投入が行なわれて、ゲームがスタート可能となった時を「スタート」とする。このような状態でスタートレバー26の操作を行なう（ステップ40）。すると、各回転リール12が回転を開始することとなる（ステップ41）。

【0016】この時に、各回転リール12に対応する停止スイッチ30を投入することによって、各回転リール12の回転が停止することとなる（ステップ42）。すると、まず停止した各回転リール12の絵柄13の組み合わせが、あらかじめ設定したメダルの払い出しに対応する組合せであるか否かが、判定装置によって判定される（ステップ43）。

【0017】その判定の結果、メダルの払い出しを行なうような組合せである場合には、対応枚数のメダルを、図示しないメダル払出装置によって、払い出して（ステップ44）、1ゲームが終了することとなる。また、判定の結果、メダルの払い出しを行なうような組合せでないような場合は、次に回転を停止した回転リール12の絵柄13中に、引き分けとなるような特定絵柄があるか否かが、判定装置によって判定される（ステップ45）。

【0018】その結果、特定絵柄がない場合には、1ゲームが終了することとなる。これに対し、特定絵柄がある場合には、メダル投入後の状態、即ちステップ40の前に戻って、新たなメダルの投入なしに再遊技が行なえることとなる。また、メダルが1枚あるいは2枚投入した状態で再遊技が開始されるような時には、更に遊技者がメダルを追加投入することができるようにする。

【0019】なお、以上の説明中における特定絵柄は、例えば各回転リール12中に描かれた絵柄13であって、特に定めた絵柄13をいうが、その絵柄13が1つでもあれば、再遊技可能とすることもできる。また、例えば、停止した回転リール12の絵柄13の内で特定絵柄が、2つ揃った時に再遊技を可能とすることもできるし、3つ揃った時に再遊技を可能とすることもできる。

【0020】その他にも、各回転リール12の絵柄13がばらばらであっても、特定の絵柄13が見えるような位置にあった時に、再遊技可能とすることもできる。一方、例えば、停止した回転リール12の内の1の回転リール12に特定絵柄が表れた時には、再遊技ではメダルを1枚投入した状態でゲームが行われ、2つの回転リール12に特定絵柄が表れた時には、再遊技ではメダルを2枚投入した状態でのゲーム、3つの回転リール12に特定絵柄が表れ

た時には、3枚のメダルを投入した状態でのゲームが各々行えるようにすることもできる。

【0021】また、ステップ43において、停止した各回転リール12の絵柄13の組み合わせが、あらかじめ設定したメダルの払い出しに対応する組合せでない場合のみ、ステップ45で特定絵柄があるか否かが判断されるとして説明したが、停止した回転リール12の絵柄13の組み合わせが、あらかじめ設定した組み合わせであり、所定枚数のメダルの払い出しを行なった場合であっても、更に特定絵柄の有無を判断し、特定絵柄があった時には再遊技が行なえるようにすることもできる。

【0022】さらに、ステップ42において、各回転リール12の回転を停止した後、ステップ43に進み、停止した各回転リール12の絵柄13の組み合わせが、あらかじめ設定したメダルの払い出しに対応する組合せでない場合には、さらにステップ45に進み、特定絵柄があるか否かが判断されるとして説明したが、ステップ42からステップ45に直接、進ませてもよい。すなわち、ステップ42において、各回転リール12の回転を停止した後、ステップ45に進み、特定絵柄があるか否かが判断される。その結果、特定絵柄がある場合には、ステップ40に進み、再遊技が行なえるようにする。これに対し、特定絵柄がない場合には、ステップ45からステップ43に進み、停止した各回転リール12の絵柄13の組み合わせが、あらかじめ設定したメダルの払い出しに対応する組合せであるか否かが判断されるようにしてもよい。その結果、停止した各回転リール12の絵柄13の組み合わせが、あらかじめ設定したメダルの払い出しに対応する組合せでない場合には、1ゲームが終了することとなる。これに対し、停止した各回転リール12の絵柄13の組み合わせが、あらかじめ設定したメダルの払い出しに対応する組合せである場合には、ステップ43からステップ44に進み、対応枚数のメダルを、図示しないメダル払出装置によって、払い出した後、1ゲームが終了することとなる。

【0023】一方、特定絵柄として説明したので、必ず絵柄があるものと考えられるが、例えば絵柄13の印刷が行われていない回転リール12の空白部分を特定絵柄として使用することもできる。また、実際に回転リール12が停止してから絵柄13の組み合わせや特定絵柄の有無を判定する場合に限らず、予め絵柄13の組み合わせや特定絵柄の有無を内部抽選によって決定するようにした場合にも適用することができる。例えば、内部抽選の結果、回転リール12の停止時に、特定絵柄が表われる場合にも、メダルの投入なしにスタートレバー26の操作が行なえるように形成してもよい。

【0024】

【発明の効果】本発明は、以上のように構成されているので、以下に記載されるような効果を奏する。本発明によれば、ゲームの内容に引き分けの概念を持ち込み、引き分け時には新たなメダルの投入がなくても次のゲーム

が行なえるようにして、ゲーム性の向上及び同一枚数のメダルを用いての遊技時間の延長を図ったものである。

【0025】これに加え、本発明によれば、再遊技に際して、遊技者がメダルを追加投入することができるようにすることで、一層、変化に富んだスロットマシンを提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】スロットマシンの正面図である。

【図2】スロットマシンの作動を示すフローチャートである。

【符号の説明】

|    |         |    |          |
|----|---------|----|----------|
| 10 | 箱体      | 11 | 前扉       |
| 12 | 回転リール   | 13 | 絵柄       |
| 14 | 説明板     | 15 | 表示部      |
| 16 | 操作部     | 17 | 払出部      |
| 18 | 向上表示    | 19 | 状態表示     |
| 20 | 表示窓     | 21 | ライン表示    |
| 22 | 枚数表示    | 23 | 払出表示     |
| 24 | 投入口     | 25 | キャンセルボタン |
| 26 | スタートレバー | 27 | 開閉鍵      |
| 30 | 停止スイッチ  | 70 | 飾り板      |